

DAUT

"Pensaci"



[ASCOLTA il singolo su SPOTIFY](#)

Belle sensazioni di nuovo dentro questo [nuovo singolo di Daut. Si intitola "Pensaci"](#) , bandiera di un passato, di un amore, di un ritrovare equilibri preziosi e in qualche modo aver voglia di sovvertirli. Una bellissima produzione anche dal punto di vista tecnico...

In radio il nuovo singolo. La scena musicale che stai scoprendo? Ti senti riconosciuto, a tuo agio?

Assolutamente sì, questo è uno dei lati musicali che più mi rappresenta, sento che col tempo potrebbe diventare il mio stile più riconoscibile. Ora come ora ci sto ancora lavorando per renderlo al meglio, ma i feedback che sto ricevendo per l'ultima uscita parlano chiaro.☐

Un brano che le radio sposteranno secondo te? Come ti confronti con il trend e quello

che senti in giro? Quanto ha condizionato la tua scrittura?

Sì, questo è uno dei pochi brani che posso definire perfetto per la radio, dietro non c'è stato un piano che puntasse a ciò, ma la naturalezza col quale è uscito ne indirizza il percorso.

Sono sempre vigile sui trend che ogni giorno riempiono il web, guardando molti contenuti è naturale che sappia quello che va di più oggi, ma ad essere sincero non mi è mai capitato di scrivere un brano cercando di rientrare in uno di questi. Sicuramente però, mi sono servito molto di loro per rimanere al passo con i tempi e per prendere ispirazione.□

Dici di provenire dalla provincia: questo è un tratto che ritroviamo dentro la tua musica?

Questo è un fattore molto presente nei miei testi, essendo conscious e personali tendono spesso a descrivere l'ambiente che mi circonda. La provincia per me, al contrario della città, è un luogo che fa sentire meno lo scorrere del tempo e evidenzia ciò che l'occhio non può vedere.

“Pensaci” parla di una fine... ma anche di nuovi inizi?

In tutti i sensi. Ovviamente il brano è un inno al guardare avanti con speranza e un accettazione di ciò che è stato, ma la pubblicazione stessa rappresenta l'incipit per un nuovo percorso, personale e musicale.